

IOF Event Example									
M45 M50 W21									
5			7.6 km			210 m			
---			150 m			→△			
▷			↗	↘	↙				
1	101		⋯		<				
2	212	↖	•		1	○•			
3	135		⊗	⊗		≡			
4	246		⊖			⊙			
5	164	→	□			•○			
○---			120 m			→			
6	185		↘	↪		└			
7	178		⊥			⊙			
8	147	≡	≡		2				
9	149		↗	↘	×				
○---			250 m			→⊙			



Veljajo s 1. 1. 2024!

Mednarodne specifikacije za opise kontrol

Znake za opise kontrol so prvič uporabili na WOC 1978.

Mednarodne specifikacije za opise kontrol je IOF prvič izdal v knjižici, kot jih poznamo danes, leta 1990.

Z novimi disciplinami (sprint), tekmami v parkih in urbanih območjih ter lokalnimi značilnostmi se je prva potreba po dopolnitvi znakov pokazala leta 2004.



tlakovana površina



skalnata površina



nadstrešek



ozek prehod



stopnice









Mednarodne specifikacije za opise kontrol

Leta 2018 se pokaže potreba po prenovitvi opisov kontrol, ki se v letu kasneje dopolnijo.

Pojavita se 2 nova znaka:

 rov (skalnati ali umetni)

 prepovedano območje

		108  	Trench bend
		109  	Flower Bed, south corner (outside)

Znak < - zavoje se prestavi iz G v F stolpec.

Znak ⚡ - radio ali TV kontrola je odstranjen.

 razdalja do starta

Znaki se preštevilčijo in dopolnijo opisi.

Mednarodne specifikacije za opise kontrol

so z letom 2024 ponovno prenovljene.

8 novih sprememb v primerjavi z verzijo iz leta 2018.

<https://orienteering.spot.iof/control-descriptions/>






I) ISOM in ISSprOM

Znaki predstavljeni v D* stolpcu prikazujejo objekte, na katerih je kontrola postavljena. Ti se navezujejo na znake določene v ISOM 2017-2 (International Specification for Orienteering Maps) in ISSprOM 2019-2 (International Specification for Sprint Orienteering Maps).


































* Če je potreben drugi znak (npr. za križanja, križišča, med objektoma) se ta prikaže v E stolpcu. Dva znaka ni dovoljeno uporabiti v D stolpcu.

I) ISOM in ISSprOM

Znaki s podano številko vključujejo vse znake ISOM ali ISSprOM specifikacij, ki se z njo začenjajo (npr. 509 velja za znaka 509.1 in 509.2).

Ref.	Symbol	Name	Description	ISOM/ ISSprOM
1.1		Terrace	A level area on a slope.	101 102 103
1.2		Spur	A contour projection or "nose" rising from the surrounding ground.	101 102 103
1.3		Re-entrant	A contour indentation; a valley; the opposite of a spur.	101 102 103

2) Barva

IOF Event Example									
M45 M50 W21									
5			7.6 km			210 m			
----- 150 m -----									
									
1	101								
2	212				1				
3	135								
4	246								
5	164								
			----- 120 m -----						
6	185								
7	178								
8	147				2				
9	149								
			----- 250 m -----						

IOF Event Example									
M45 M50 W21									
5			7.6 km			210 m			
-----			150 m			----->△			
▷			/	↗	Y				
1	101		⋯		<				
2	212	↖	•		1	○•			
3	135		⊗	⊗		≡			
4	246		⊖			○•			
5	164	→	□			•○			
○-----			120 m			----->			
6	185		↗	↘		└			
7	178		⊢			┐○			
8	147	≡	≡		2				
9	149		↘	↘	×				
○-----			250 m			----->⊗			

3) Določitev objekta - C stolpec


Ref.	Symbol	Name
0.1	↑	North
0.2	↘	South
0.3	⊖	Upper
0.4	⊕	Lower
0.5	⊙	Mid

Ti znaki se uporabijo le za določitev, na katerem izmed več podobnih objektov je postavljena kontrola. To je, ko so objekti prikazani na karti med seboj tako blizu, da objekt s kontrolo ni očitien.

Ti znaki se ne uporabljajo, če se drugi podobni objekt nahaja izven ali blizu roba kroga kontrole.


Če znak za določitev objekta v C stolpcu objekta ne določa nedvoumno, potem objekt ni primeren za postavitev kontrole.

4) Skupina dreves

4.8		Copse	A small area of trees in open ground or a more runnable area of trees surrounded by thicker forest.	405 406 408 410
-----	---	-------	---	--------------------------


Znak za skupino dreves se lahko uporabi tudi za območje skupine dreves obdane s težje prehodnim (bolj zaraščenim) gozdom.

5) Stavba

5.11		Building	A man-made structure. Typically of brick, wood or stone. A pillar supporting a roof.	521 522.1
------	---	----------	---	--------------



Znak za stavbo se lahko uporabi tudi za podporne stebre, ki podpirajo strehe, viadukte ipd.

6) Železniška proga ali tramvajska proga

5.24		Railway.	A railway, tramway, or other kind of railed track.	509
------	---	----------	--	-----


Dodan je nov znak.

7) Nad - pod

12.10		Top	Where the control is located at the highest point of the feature and this is not the default location; e.g. Cliff, top; Stairway, top. The Upper of two levels.
12.13		Beneath	Where the control is located underneath the feature; e.g. Pipeline, beneath. The Lower of two levels.

Znak za nad ali pod (G stolpec) se lahko uporabi tudi v primeru etaž na dveh nivojih (npr. zgornja tlakovana površina v garaži).

8) Obrni karto

15.6		Map flip (turn the map over)
------	--	------------------------------

Ta oznaka se uporabi pri izmenjavi karte.

Znak predstavlja, da je potrebno obrniti karto, kjer je prikazano nadaljevanje proge.

Hvala za pozornost!

